

Ubuntu/UbuntuKylin 壁纸设计规范

Ubuntu/UbuntuKylin 社区致力于为不同风格和个人偏好的广泛用户提供高质量的 Linux 发行版本。UbuntuKylin 是 Ubuntu 唯一官方认可的中文衍生版本。

目标

通过社区，为当前正在开发过程中的版本征集插图或照片作为系统壁纸。

范围

这是壁纸有可能被用到的系统环境：

- Unity 桌面、经典桌面以及缺省的 Ubuntu 图标主题
- 经典桌面主题集可包括通常描述为明亮（light）和描述为灰暗（dark）的主题

题材

- 需要特别注意的是，Ubuntu 面向世界各地的用户。您的图片应考虑或受到下列因素的限制：
- 不包含任何类型的品牌或商标名
- 不包含任何可能涉及暴力、武器、伤害、恐怖、战争、仇恨、诽谤、中伤、损坏他人名誉等内容及暗示
- 不包含色情或淫秽图片
- 不包含酒类、烟草或毒品图像或信息
- 不包含宣扬种族歧视、仇恨或针对性别、宗教、国家、残疾、性取向、年龄的歧视信息
- 不包含宗教、政治或民族主义情绪的图片
- 不包含版本号，因为用户可能希望在其他版本 Ubuntu 中继续使用您的主题
- 不包含类似“Ubuntu CoF”等品牌图像或文本，以使用户在其它发行版中使用

作品整体感受

- 您的图片应力求精细和诗意
- 无论题材和创意，作品应反映轻松、光明和愉悦的基调
- 避免高频率（重复）图片（软焦点是达到这一目的的方式之一）
- 视觉上应满足动态场景下背景的作用
- 设计必须适应 Unity 面板（dock）风格

限制

- 最终尺寸应为 2560 x 1600（像素），并且遵循 <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/cn/> 协议
- 如果提交的作品基于其它的设计，则必须对引用予以声明特定的评论和鼓励文字可通过 [UbuntuKylin 论坛](#) 提交。
- 发表评论和讨论，请遵循 [Ubuntu 社区行为准则](#)：
<http://www.ubuntu.com/community/conduct>

屏幕分辨率和长宽比

注意到 Ubuntu 显示需求的多样性很重要。尽管期望的图像尺寸为 2560 x 1600 (像素), 作品应该支持多种格式。

典型的屏幕分辨率如下:

桌面

宽度	长度	比例因子	比例
2560	1600	1.6	8:5 * 期望尺寸
2560	1600	1.6	8:5
1920	1200	1.6	8:5
1680	1050	1.6	8:5
1440	900	1.6	8:5
2560	1440	1.77	16:9
2048	1152	1.77	16:9
1920	1080	1.77	16:9
1600	1200	1.33	4:3
1024	768	1.33	4:3
1280	1024	1.25	5:4

笔记本

宽度	长度	比例因子	比例
1920	1200	1.6	8:5
1680	1050	1.6	8:5
1440	900	1.6	8:5
1280	800	1.6	8:5
1920	1080	1.77	16:9
1680	945	1.77	16:9
1366	768	1.77	16:9
1024	576	1.77	16:9

平板

宽度	长度	比例因子	比例
1024	1024	1.00	1:1

背景指南

- 避免过度使用 Ubuntu logo, 该 logo 出现的地方已经足够。
- 不包含版本号, 因为某些个人可能希望使用较早的主题或在较早版本的 Ubuntu 中使用

最新的主题。不包含版本好可以让您的作品可以有更多被选择的机会。

- 避免文本。文本会吸引太多注意，而且在不同的长宽比时会变得难看。此外无法自动翻译。
- 注意小的组成部分，它们可能在不同长宽比时变得不均匀。
- 考虑壁纸如何与面板、图标和窗口进行交互的问题
- 在色调与对比度上要有所克制，毕竟壁纸在桌面起的是衬托作用，并非主角。

文件格式

- 使用 PNG 格式保存位图文件，使用 JPG 作为照片和最终图像的保存格式以减少文件大小。
- 如果您想使用 GIMP，以 XCF 保存源文件
- 对于矢量图使用 SVG 格式
- 基于商业应用软件如 Photoshop 和 Illustrator 的作品可以接受，但是它们的文件格式对我们中的大多数都无法使用。

模板

这里提供两个模板，一个是 Inkscape 使用的 [SVG 模板](#)（点击下载），一个是 GIMP 使用的 [XCF 模板](#)（点击下载）。两个模板都包含一个 2560 x 1600 像素的画布用于当前提供的最大通用分辨率。"Passepartout"允许查看当该空间裁剪到其它通用比例时，图像看起来将会是什么样子。这相当于模拟了控制面板中“外观>背景”项目中“风格>大小”设置的效果：图像不加变形的向上或向下扩展充满屏幕。如果图像的比例宽于屏幕，则图像会被扩展到相同高度，而两边的区域将被裁剪。如果图像的比例高于屏幕，则图像会被扩展到相同宽度，而上下的区域将被裁剪。

本 Wiki 上的材料基于自由许可证，详情参见 [Copyright / License](#)

原文地址：<https://wiki.ubuntu.com/Artwork/Documentation/Backgrounds>，2012-01-26 17:19:32 由 [chief-mike-k](#) 编辑

本文档由 [Jonas Zhang](#), [Anthony](#) 翻译并根据 UbuntuKylin 进行适当调整。